

BUBBLE TEA – The card game

Your goal is to score the most points with your BUBBLE TEA creations. To do this, you will combine four kinds of cards: 2 bases + 1 bubble + 1 sweetener, creating delicious (or not so much) combinations!

The game contains the following cards in the following quantities:

BASE: Iced Tea (12) / Milk (8) / Smoothie (8) / Coconut Water (8) / Coffee (4)

BUBBLE: Pearls (12) / Jellies (8) / Poppings (8) / Vegan jellies (2)

SWEETENER: Sugar syrup (12) / Fruit syrup (8) / Honey (4)

Setup

1. Shuffle the deck and deal six cards to each player;
2. Place 3 cards face up on the table. These are the **revealed cards**;
3. Place the remaining cards face down on the table. This will be the **draw pile**;
4. The person who last had a bubble tea starts the game.

Actions during a turn

1. Draw **1** card from the 3 revealed cards, or **2** cards from the top of the draw pile.
 1. After drawing one of the revealed cards, it must be replaced by the card on top of the draw pile. If this results in a situation where all 3 revealed cards are identical, they are **discarded** and replaced with new cards from the draw pile, until at least 2 revealed cards are different.
2. **If you want**, play **1** combination that forms a drink (2 bases, 1 bubble, and 1 sweetener);
3. Discard cards from your hand or draw from the draw pile until you have **6** cards in your hand.

Scoring

After being played, each card is worth the number of points indicated on the card for the player who played it.

Special Recipes

The following combinations are worth an extra 5 points, in addition to the points indicated on the cards they are composed of:

Milk + Coffee + Pearls + Sugar syrup

Iced Tea + Iced Tea + Vegan jellies + Fruit syrup

Smoothie + Coconut water + Poppings + Honey

Game end

After the round in which the draw pile is emptied, all players – including the one on whose round the pile was emptied – have a chance to play one more combination of cards, without drawing or discarding. Then, the game ends.

Victory

At the end of the game, each player adds up the points from the cards they played and the points from any special recipes they created. The player with the most points wins. In case of a tie, the player with the most special recipes created wins. If the tie persists, the victory is shared.

BUBBLE TEA – O jogo de cartas

O objetivo do jogo é fazer a maior pontuação com suas criações de BUBBLE TEA. Para isso, você terá de combinar quatro cartas: 2 bases + 1 bubble + 1 sweetener, fazendo assim deliciosas (ou nem tanto) combinações!

O jogo contém as seguintes cartas nas seguintes quantidades:

BASE: Iced Tea (12) / Milk (8) / Smoothie (8) / Coconut Water (8) / Coffee (4)

BUBBLE: Pearls (12) / Jellies (8) / Poppings (8) / Vegan jellies (2)

SWEETENER: Sugar syrup (12) / Fruit syrup (8) / Honey (4)

Preparação

1. Embaralhe o deck e distribua seis cartas para cada jogador;
2. Coloque 3 cartas na mesa, viradas para cima. Estas são as cartas reveladas;
3. Coloque o restante do baralho na mesa, virado para baixo. Esta será a pilha de compras;
4. A pessoa que tomou um bubble tea mais recentemente começa a partida.

Ações durante um turno

1. Compre 1 carta dentre as 3 reveladas, ou as 2 do topo da pilha de compra.
 - 1.1. Após comprar uma das cartas reveladas, deve-se substituí-la pela carta no topo da pilha de compras; se isso levar a uma situação em que as 3 cartas reveladas são iguais, elas são descartadas e substituídas por novas cartas da pilha de compras, até existirem pelo menos 2 cartas reveladas diferentes.
2. Se quiser, jogue 1 combinação que forma uma bebida (2 bases, 1 bubble e 1 sweetener);
3. Descarte cartas da mão ou compre da pilha de compras até ter 6 cartas na mão.

Pontuação

Após ser jogada, cada carta vale, para quem a jogou, o número de pontos indicado na carta.

Receitas especiais

As seguintes combinações valem, além dos pontos indicados nas cartas que as compõem, 5 pontos extras:

Milk + Coffee + Pearls + Sugar syrup

Iced Tea + Iced Tea + Vegan jellies + Fruit syrup

Smoothie + Coconut water + Poppings + Honey

Fim de jogo

Após a rodada da pessoa na qual a pilha de compras fica vazia, todas as pessoas – inclusive aquela em cuja rodada a pilha ficou vazia – têm a chance de jogar mais uma combinação de cartas, sem comprar nem descartar. Então, o jogo termina.

Vencendo

Ao fim da partida, cada participante soma os pontos das cartas que jogou e os pontos de quaisquer receitas especiais que tenha feito. Vence quem tiver mais pontos. Em caso de empate, vence quem tiver mais receitas especiais. Caso o empate persista, a vitória é dividida.